Oprea Andreea-Tabita

Informatica Romana

5/01/2021

Raport

de implementare a proiectului individual

**Tema de proiect**

**1.Titlul proiectului:**

OldGamingPlace

(site web cu/despre mini-jocuri clasice)

**2.De ce ați ales acest proiect?**

"Snake", "Tic-Tac-Toe", "Ping-Pong" - cu toți am jucat măcar o dată în viață aceste jocuri clasice, dar cât cunoaștem despre ele?

Apărute în secolul trecut, jocurile din lumea virtuală au devenit ușor un mod de a petrece timpul liber, de relaxare sau de stimulare a creativității.  În prezent, acestea se regăsesc pe o multitudine de platforme și sunt disponibile pe aproate toate device-urile existente pe piață.

Site-ul web propus își dorește să confere un background al cunoștințelor despre modul în care aceste jocuri au luat naștere și cum au ajuns să fie atât de îndrăgite, dar oferă și posibilitatea utilizatorilor ( copii, tineri, adulți ) să le acceseze sau să le descarce pe propriul computer.

**3.Descrierea proiectului și a rezultatelor propuse a fi realizate?**

Proiectul constă într-un site web dinamic, format din mai multe pagini web.

Pagină principala va permite utilizatorului să se înregistreze/logheze și să acceseze atât pagină care conține jocurile, cât și o altă pagină care oferă informații utile.

Pagină care conține lista cu jocuri va permite utilizatorului să le acceseze sau să le descarce, iar pentru fiecare joc în parte scorurile utilizatorului vor rămâne înregistrate.

**4.Ce tehnologii veți utiliza în cadrul proiectului?**

În realizarea proiectului s-a utilizat biblioteca grafică open-source, Processing, care utilizează limbajul Java, cu simplificări suplimentare, cum ar fi clase suplimentare și funcții și operații matematice aliasate. De asemenea, întreg proiectul este realizat cu ajutorul HTML, CSS, Js, Php, iar informațiile despre utilizator vor fi înregistrate într-o bază de date.

**5.Ce există similar cu produsul/serviciul creat în proiectul tău?**

Există numeroase site-uri web care permit utilizatorilor să acceseze diverse jocuri. Proiectul își propune că pe lângă acestea să ofere și un background al cunoștințelor despre modul în care aceste jocuri au ajuns să fie implementate în mediul virtual și să ajungă atât de populare.

**6.Graficul de realizare a proiectului:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Termen | Livrabil | Conținut livrabil |
| 31.10.2020 | Tema proiectului | Descriere, Angajament, Graficul proiectului |
| Realizare pagina principala, implementarea jocurilor, stabilirea designului | | |
| 30.11.2020 | Versiune beta | Demo aplicație, Draft documentație |
| Implemenatre baza de date, accesibilitate, design final | | |
| 03.01.2021 | Produsul final | Versiunea finala Documentatie aplicatie Raport de implementare |

Versiunea BETA

Structura proiectului (ce face si cum):

* Bazat pe principiul unui interactive website, site-ul permite utilizatorului sa schimbe tema paginii prin intermediul unor „theme-dot”. Mai mult, tema va fi salvata automat.
* In partea de jos a paginii principale se regaseste un formulat pentru sugestii sau comentarii.
* Pentru realizarea jocurilor s-a utilizat biblioteca grafică open-source, Processing

Posibile probleme: descarcarea jocurilor (utilizatorul va fi redistribuit cate un site de unde poate descarca o versiune java pentru a putea utliza jocul descarcat)

Functionalitati viitoare: legarea la o baza de date, upload website to a free hosting, actualizare design jocuri

Inspiratie: <https://www.youtube.com/c/TheCodingTrain/videos>

<https://blogs.windows.com/devices/2012/02/02/snake-charmed-10-fascinating-facts-about-the-worlds-most-popular-game/>

<https://www.coolmathgames.com/blog/game-on-who-invented-ping-pong>

Versiunea Finala

Indicatori de performanta:

* A fost introdus un formular de inregistrare legat la o baza de date privata, folosind limbajul PHP si MySQL

Posibile direcții de dezvoltare ale proiectului:

* Inregistrarea site-ului pe un host online
* Introducerea mai multor jocuri si a altor elemente interactive

Diagrama site-ului:

Form.hrml

pingPong.js

snake.js

Snake game (pong.html)

* [Download application.linux-arm64](file:///F:\PI\stackGame\application.linux-arm64.zip)
* [Download application.linux-armv6hf](file:///F:\PI\stackGame\application.linux-armv6hf.zip)
* [Download application.linux32](file:///F:\PI\stackGame\application.linux32.zip)
* [Download application.linux64](file:///F:\PI\stackGame\application.linux64.zip)
* [Download application.windows32](file:///F:\PI\stackGame\application.windows32.zip)
* [Download application.windows64](file:///F:\PI\stackGame\application.windows64.zip)

StackGame (download.html)

Ping-Pong game (pong.html)

Register

Stiati ca... (Stiatica.html)

First page (inex.html)